



Acer Computer Ibérica S.A.
c/Frederic Mompou,5 6-4
08960-Sant Just Desvern
Barcelona-Spain

Acerca de los LCD TFT con “pixels” atípicos

Debido a la complejidad tecnológica del proceso de fabricación de las pantallas de tipo TFT, los controles de calidad admiten como válidos LCDs con varios “pixels” atípicos. Se considera un “pixel” como atípico cuando el circuito que lo controla está siempre activo (punto iluminado o de color) o siempre inactivo (punto oscuro o negro).

La tecnología de fabricación actual, establece los siguientes umbrales como estándar para el número de “pixels” atípicos:

LCD TFT SVGA (800 x 600) 12.1”	Nº máximo de “pixels” iluminados	3
	Nº máximo de “pixels” oscuros	3
	Nº máximo de “pixels” atípicos (iluminados y oscuros)	5
	Nº máximo de “pixels” atípicos en un radio de 15mm	2
LCD TFT XGA (1024 x 768) 13.3”, 14.1” o 15 “	Nº máximo de “pixels” iluminados	4
	Nº máximo de “pixels” oscuros	5
	Nº máximo de “pixels” atípicos (iluminados y oscuros)	8
	Nº máximo de “pixels” atípicos en un radio de 15mm	2

Por ejemplo, un LCD con una resolución de 1024 x 768 se considera apto para la venta aunque tenga hasta 4 puntos siempre iluminados o hasta 5 siempre oscuros. En cualquier caso, se garantiza que el número máximo de “pixels” atípicos será como máximo de 8 y que no habrá más de 2 en un radio de 15mm. Teniendo en cuenta que esta pantalla tiene cerca de 2.4 millones de circuitos ($3 \times 1024 \times 768$), el umbral anterior representa apenas un 0,00033% de los mismos.

Al margen de las consideraciones ecológicas y medioambientales que puedan hacerse, la superación hoy en día de esta limitación tecnológica encarecería el producto hasta el punto de imposibilitar su comercialización.